


1. Partes de la computadora.

 **Qué vamos a aprender:** En este ejercicio vamos a reforzar los conocimientos ya adquiridos con anterioridad y en base a ellos, se resolverá un crucigrama relacionado con las partes de la computadora.



Materiales: Lápiz, libreta.



**60 minutos al día
(durante 2 semanas)**



Te explico

Para este ejercicio, es de primera necesidad la ayuda del padre o tutor y que el niño tenga noción de la forma en que se resuelve una sopa de letras y de las distintas formas en que una palabra puede encontrarse, de no ser así, se recomienda explicarles con anterioridad de forma que les sea más fácil resolverlo.



Para aprender más

Video: ¿Cómo resolver un crucigrama?
https://www.youtube.com/watch?v=Y-A-_FAgWoo

<http://www.mentesenblanco-razonamientoabstracto.com/crucigramas.html>



Manos a la obra

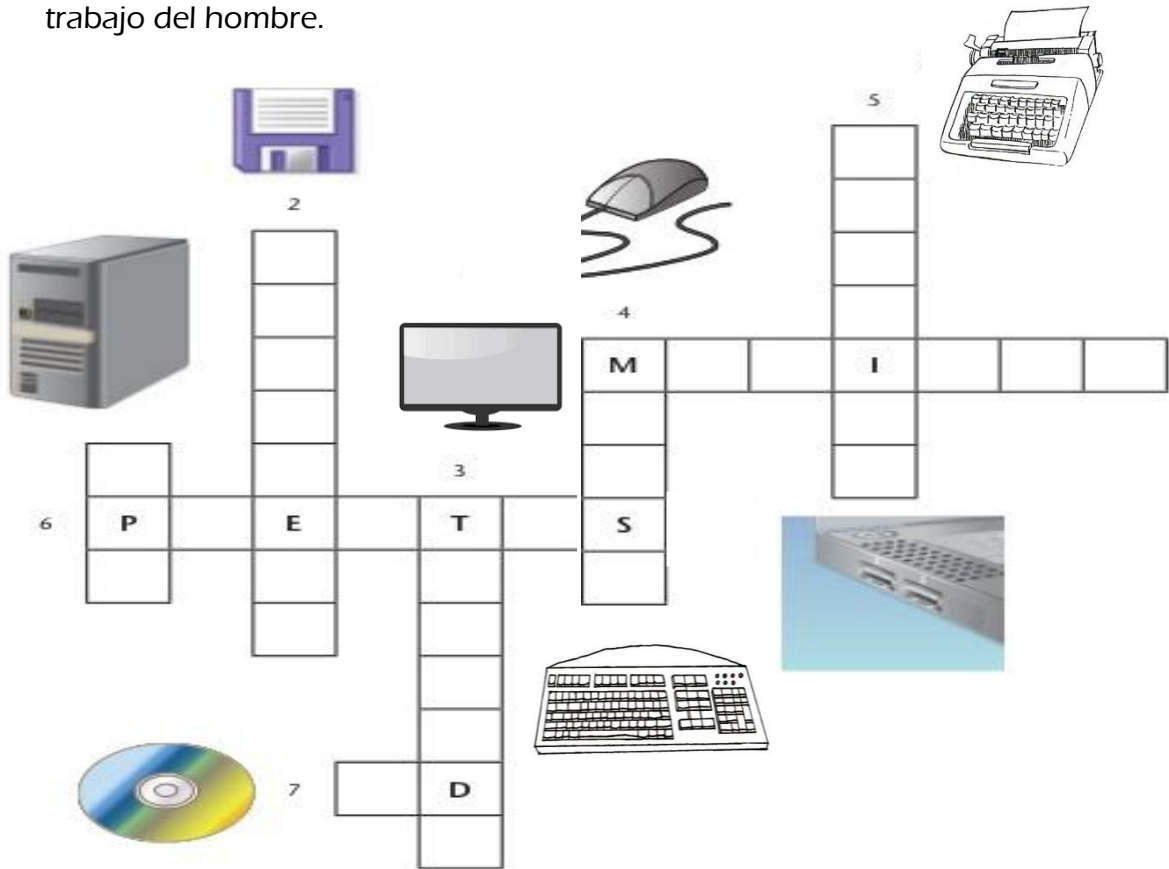
Con los conocimientos que has adquirido a lo largo del curso, resuelve este crucigrama con los respectivos nombres de las partes de una computadora

VERTICALES:

1. Significa Unidad Central de Proceso.
2. Dispositivo del siglo pasado para almacenar datos.
3. Parte de la computadora que sirve para ingresar datos.
4. Aparato para mover la flecha-cursor
5. Artefacto inventado para facilitar el trabajo del hombre.

HORIZONTALES:

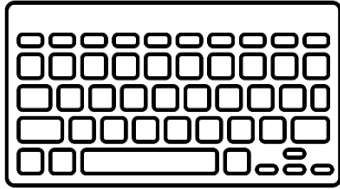
6. Enchufe para conectar la memoria USB.
7. Disco compactado utilizado para guardar información.
8. Aparato donde ves lo que haces o los programas de la computadora



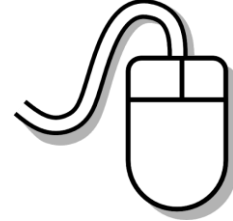


Repaso y practico

Escribe el nombre de la parte de la computadora a la que pertenece cada imagen.









Lo que aprendí

Ponga una marca en el espacio de acuerdo a lo que observo al finalizar las actividades:

- El niño fue capaz de completar los nombres de las partes de la computadora gracias a la descripción de referencia
- El niño fue capaz de recordar, gracias a las imágenes, a qué parte de la computadora se refería cada palabra.
- El niño captó lo que es el crucigrama y la forma en que se resuelve.