

4. El que mete gol, para.



Qué vamos a aprender: Mejorar el control corporal al correr, patear y atrapar una pelota en situaciones de oposición. Desarrollar la confianza en sí mismos.



Materiales: Una pelota de plástico, una portería (si no se dispone de ésta pueden utilizarse otros objetos para delimitarla) por cada tercia.



Del 2 al 6 de
Noviembre de 2020



Te explico

Jugar El que mete gol, para ayudará a fomentar el trabajo de equipo como personal manteniendo la constante comunicación, mejorará la coordinación.



Para aprender más

No hay referencia.



Manos a la obra

Los participantes tratan de meter gol en la portería: el jugador que mete el gol se coloca como portero.

- Organice al grupo por tercias. Designe a cada tercia una portería, una pelota y su propio campo.
- Uno de los jugadores se coloca como portero e inicia el juego lanzando la pelota al aire.
- Los otros dos jugadores disputan la pelota individualmente tratando de meter el gol.

Los participantes deben golpear la pelota con cualquier parte del cuerpo excepto con los brazos. Todo contacto que perjudique al contrario se considera como falta. El jugador que logre meter gol debe colocarse como portero(a).

**Repaso y practico**

Preguntarle a mamá o papá si se respetaron todas las reglas.

**Lo que aprendí**

Responda en el espacio de acuerdo con lo que observó al finalizar la actividad.

- ¿El niño(a) logró trabajar positivamente en equipo?
- ¿El niño(a) elaboró estrategias de para desarrolla el juego?

